



Workshop: Build Your Idea – Einstieg ins Prototyping

Vortragende: Gradinger Andreas MSc, Stojnic Daniel MSc

Datum / Uhrzeit: 11.11.2025 / 17:00 – 20:00

Ort: FHWN StartUp Center

Teilnehmer*innenprofil: Kein technisches Vorwissen erforderlich. Eigene Produktidee von Vorteil aber nicht erforderlich für die Teilnahme.

Inhalt – Was lernst Du?

Von der Idee zum Prototyp: In diesem Workshop lernen Sie, Konzepte in funktionierende Software- und Hardware-Modelle umzusetzen. Wir stellen die wichtigsten Techniken und Werkzeuge vor und begleiten Sie in praktischen Übungen bei der Erstellung Ihres ersten eigenen Prototyps. Es sind keine Vorkenntnisse nötig.

Lernziele

Am Ende dieses Workshops werden Sie in der Lage sein:

- Anforderungen an einen Software- und Hardware-Prototyp zu definieren.
- Grundlegende Techniken und Werkzeuge des digitalen und physischen Prototypings anzuwenden.
- Moderne Tools für das Software- und Hardware-Prototyping zu nutzen.
- Selbständig Prototypen für eigene Ideen zu erstellen

Methodik – Wie lernst Du?

Learning by Doing steht im Mittelpunkt dieses Workshops. Sie arbeiten vorwiegend in kleinen Gruppen an eigenen Ideen und setzen diese in erste greifbare Prototypen um – von der digitalen Oberfläche bis zur physischen Komponente. Kurze, prägnante Theorieblöcke liefern das nötige Rüstzeug zu Techniken und Werkzeugen für Software- und Hardware-Prototyping. Wir begleiten Sie durch den gesamten Prozess, teilen wertvolle Einblicke aus der Praxis und sorgen dafür, dass Sie typische Anfängerfehler überspringen können.

Ablauf

17:00 – 17:30	Allgemeines Warum Prototyping?
17:30 – 18:15	Gruppen bilden Übung: Aufwärmen, Ideenfindung & Vorstellung
18:15 – 18:30	Mögliche Anforderungen an Produkte
18:30 – 18:55	Übung: Anforderungen definieren Mögliche Herausforderungen
18:55 – 19:00	Pause
19:00 – 19:45	Nützliche Tools Übung: Prototypen erstellen
19:45 – 19:55	Übung: Vorstellung der Prototypen
19:55 – 20:00	Zeit für Fragen



Kompetenzentwicklung – Wobei unterstützt Dich der Workshop?

- Entwicklung kreativer Lösungen und Ideen zu einer bestimmten Problemstellung
- Umsetzung theoretischer Kenntnisse in praktische Prototypen
- Erstellen eines ersten Prototyps zu den eigenen Ideen
- Methoden zu Analyse und Bewertung des Prototypens

Praxisbeispiele

- Erfahrungen und Beispiele der Vortragenden zum Thema Prototyping
- Verschiedene Arten von Prototypen
- Vorgehensweise beim Prototyping
- Nützliche Tools zur Erstellung von Prototypen
- Testen von Prototypen

Was solltest Du mitbringen – Deine Vorbereitung

Keine spezielle Vorbereitung notwendig.

Optional: Tablet oder Notebook

Optional: eigene Produktidee – diese können in den Übungen aufgegriffen werden.

Biographie der WS Leitung

Gradinger Andreas MSc

- Masterstudium Mechatronik an der FWHN
- 7 Jahre Berufserfahrung als Softwareentwickler
- Co-Founder Cubilog

Stojnic Daniel MSc

- Masterstudium Mechatronik an der FWHN
- 6 Jahre Berufserfahrung als Softwareentwickler
- Co-Founder Cubilog

Fragen? office@cubilog.at