



Workshop: Von der Idee zum Prototyp: Einstieg in die Software-Prototypenentwicklung

Vortragende: Gradinger Andreas MSc, Stojnic Daniel MSc

Datum / Uhrzeit: 27.11.2024 / 17:00 – 20:00

Ort: FHWN StartUp Center | City Campus, Schlögelgasse 22-26 | A-2700 Wiener Neustadt

Teilnehmer:innenprofil: Kein technisches Vorwissen erforderlich. Eigene Produktidee von Vorteil aber nicht erforderlich für die Teilnahme.

Inhalt – Was lernst Du?

In diesem Workshop lernen die Teilnehmer:innen die Grundlagen der Software-Prototypenentwicklung, mit Fokus auf UI-Design, kennen. Der Workshop umfasst eine Einführung in verschiedene Prototypen-Techniken und Werkzeuge sowie praktische Übungen, in denen die Teilnehmer:innen aus ihren eigenen Ideen einfache Prototypen erstellen. Ziel dieses Workshops ist es, die Fähigkeit zu vermitteln, aus einer Idee eigene Software-Prototypen zu entwerfen und zu realisieren. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.

Lernziele

Am Ende dieses Workshops werden Sie in der Lage sein:

- Anforderungen an einen Prototyp zu definieren
- Grundlegende Techniken und Werkzeuge des Prototypings anzuwenden
- Moderne Tools fürs Prototyping zu nutzen
- Selbständig Software-Prototypen für eigene Ideen zu erstellen

Methodik – Wie lernst Du?

Der Workshop besteht überwiegend aus Übungen in denen Sie sich selbst und Ihre Ideen einbringen können. In Gruppen werden Ideen gefunden und in Folge erarbeitet. Begleitet werden die Übungen von kurzen Theorieeinheiten, welche Ihnen einen Überblick über mögliche Herangehensweisen geben sollen. Die Vortragenden werden auch deren Erfahrungen mit Prototyping mit Ihnen teilen und Sie bei den Übungen unterstützen. Nach dem Motto 'man muss nicht jeden Fehler machen'.

Ablauf

17:00 – 17:30	Allgemeines Warum <i>prototyping</i> ?
17:30 – 18:15	Gruppen bilden Übung: Aufwärmen, Ideenfindung & Vorstellung
18:15 – 18:30	Mögliche Anforderungen an Produkte
18:30 – 18:55	Übung: Anforderungen definieren Mögliche Herausforderungen
18:55 – 19:00	Pause
19:00 – 19:45	Nützliche <i>Tools</i> Übung: <i>mock-Ups</i> & Entwürfe erstellen
19:45 – 19:55	Übung: Vorstellung der <i>mock-Ups</i> & Entwürfe
19:55 – 12:00	Zeit für Fragen



Kompetenzentwicklung – Wobei unterstützt Dich der Workshop?

- Entwicklung kreativer Lösungen und Ideen zu einer bestimmten Problemstellung
- Umsetzung theoretischer Kenntnisse in praktische Prototypen
- Erstellen eines ersten Prototyps zu den eigenen Ideen
- Methoden zu Analyse und Bewertung des Prototypens

Praxisbeispiele

- Erfahrungen und Beispiele der Vortragenden zum Thema Prototyping
- Verschiedene Arten von Prototypen
- Vorgehensweise beim Prototyping
- Nützliche Tools zur Erstellung von Prototypen
- Testen von Prototypen

Was solltest Du mitbringen – Deine Vorbereitung

Keine spezielle Vorbereitung notwendig.

Optional: Tablet oder Notebook

Optional: eigene Produktidee – diese können in den Übungen aufgegriffen werden.

Biographie der WS Leitung

Gradinger Andreas MSc

- Masterstudium Mechatronik an der FWHN
- Sechs Jahre Berufserfahrung als Softwareentwickler
- Co-Founder Cubilog

Stojnic Daniel MSc

- Masterstudium Mechatronik an der FWHN
- Fünf Jahre Berufserfahrung als Softwareentwickler
- Co-Founder Cubilog

Fragen? startupcenter@fhwn.ac.at