



## Workshop: Prototyping für physische Produkte: Ideen greifbar machen

---

**Vortragende:** Gradinger Andreas MSc, Stojnic Daniel MSc

**Datum / Uhrzeit:** 20.11.2024 / 15:30 – 19:00

**Ort:** Innovation Lab FH Wiener Neustadt | Johannes Gutenberg-Straße 5 | 2700 Wiener Neustadt

**Teilnehmer:innenprofil:** Kein technisches Vorwissen erforderlich. Eigene Produktidee von Vorteil aber nicht erforderlich für die Teilnahme.

### Inhalt – Was lernst Du?

In diesem Workshop lernen die Teilnehmer:innen die Grundlagen der Hardware-Prototypenentwicklung kennen. Der Workshop umfasst eine Einführung in verschiedene Prototypen-Techniken und Werkzeuge sowie praktische Übungen, in denen die Teilnehmer:innen aus ihren eigenen Ideen einfache Prototypen erstellen. Ziel dieses Workshops ist es, die Fähigkeit zu vermitteln, aus einer Idee eigene Hardware-Prototypen zu entwerfen und zu realisieren. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich!

### Lernziele

Am Ende dieses Workshops werden Sie in der Lage sein:

- Anforderungen an einen Prototyp zu definieren
- Grundlegende Techniken und Werkzeuge des Prototypings anzuwenden
- Moderne Tools fürs Prototyping zu nutzen
- Selbständig Hardware-Prototypen für eigene Ideen zu erstellen

### Methodik – Wie lernst Du?

Der Workshop besteht überwiegend aus Übungen in denen Sie sich selbst und Ihre Ideen einbringen können. In Gruppen werden Ideen gefunden und in Folge erarbeitet. Begleitet werden die Übungen von kurzen Theorieeinheiten, welche Ihnen einen Überblick über mögliche Herangehensweisen geben sollen. Die Vortragenden werden auch deren Erfahrungen mit Prototyping mit Ihnen teilen und Sie bei den Übungen unterstützen. Nach dem Motto 'man muss nicht jeden Fehler machen'.

### Ablauf

15:30 – 16:00	Führung Innovation-Lab
16:00 – 16:30	Allgemeines Warum <i>prototyping</i> ?
16:30 – 17:15	Gruppen bilden <b>Übung:</b> Aufwärmen, Ideenfindung & Vorstellung
17:15 – 17:30	Pause
17:30 – 17:45	Mögliche Anforderungen an Produkte
17:45 – 18:05	<b>Übung:</b> Anforderungen definieren Mögliche Herausforderungen
18:05 – 18:45	Nützliche <i>Tools</i> <b>Übung:</b> <i>mock-Ups</i> & Entwürfe erstellen
18:45 – 18:55	<b>Übung:</b> Vorstellung der <i>mock-Ups</i> & Entwürfe
18:55 – 19:00	Zeit für Fragen



### **Kompetenzentwicklung – Wobei unterstützt Dich der Workshop?**

- Entwicklung kreativer Lösungen und Ideen zu einer bestimmten Problemstellung
- Umsetzung theoretischer Kenntnisse in praktische Prototypen
- Erstellen eines ersten Prototyps zu den eigenen Ideen
- Methoden zu Analyse und Bewertung des Prototypens

### **Praxisbeispiele**

- Erfahrungen und Beispiele der Vortragenden zum Thema Prototyping
- Verschiedene Arten von Prototypen
- Vorgehensweise beim Prototyping
- Nützliche Tools zur Erstellung von Prototypen
- Testen von Prototypen

### **Was solltest Du mitbringen – Deine Vorbereitung**

Keine spezielle Vorbereitung notwendig.

**Optional:** eigene Produktidee – diese können in den Übungen aufgegriffen werden.

### **Biographie der WS Leitung**

#### **Gradinger Andreas MSc**

- Masterstudium Mechatronik an der FWHN
- Sechs Jahre Berufserfahrung als Softwareentwickler
- Co-Founder Cubilog

#### **Stojnic Daniel MSc**

- Masterstudium Mechatronik an der FWHN
- Fünf Jahre Berufserfahrung als Softwareentwickler
- Co-Founder Cubilog

**Fragen?** [startupcenter@fhwn.ac.at](mailto:startupcenter@fhwn.ac.at)